



Петербургский
международный
образовательный
форум



«Интеграция развития инженерных и предпринимательских компетенций школьников: формат, содержание, перспективы»

Мастер-класс

*Государственное бюджетное общеобразовательное
учреждение лицей №373 Московского района
Санкт-Петербурга «Экономический лицей»*



Возможности VR-технологий для формирования правовых компетенций современных предпринимателей

Докладчик

Андрюшина Елена Владимировна

*учитель истории и обществознания
ГБОУ Лицей №373
Московского района
Санкт – Петербурга*

28.03.2023 г.

Проектная группа

- **Андрюшина Елена Владимировна, учитель истории**
- **Иванова Анастасия Викторовна, педагог-организатор, педагог дополнительного образования детей**
- **Клименко Алина, ученица 11 класса**
- **Садреев Булат, ученик 8 класса**
- **Качерович Алексей, ученик 8 класса**



Виртуальная реальность

VR



Техника для создания виртуальной реальности



Преимущества

Для учителя:
техника для создания
виртуальной реальности
облегчает процесс
подготовки к урокам



Для учащегося:

- **наглядность и новые возможности**
- **сосредоточенность**
- **безопасность**



Демонстрация возможностей использования VR-очков

Предмет: обществознание

Класс: 11

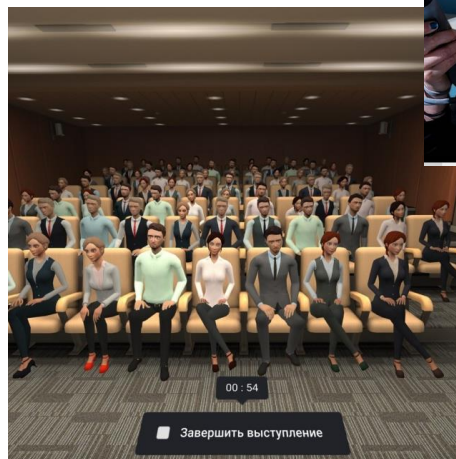
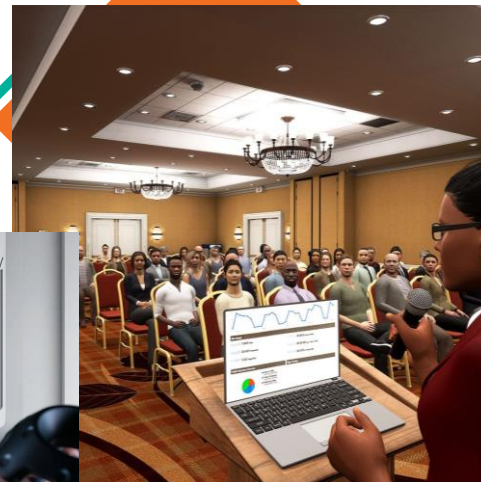
Тема: «Правовые основы предпринимательской деятельности»

Фрагменты:

1. Видео в виртуальном пространстве.
2. Использование платформы Varwin Education.
3. Демонстрация 3D моделей из библиотеки платформы Varwin Education.
4. VR-тренажер «Публичные выступления».



Виртуальные тренажеры





XIII Петербургский
международный
образовательный
форум

XIII St. Petersburg
International
Educational Forum

Задание. Ответьте на вопросы по теме «Правовые основы предпринимательской деятельности»

1. Дайте определение понятий «бизнес» и «предпринимательство». Объясните, в чем различие между ними?
2. Назовите источники предпринимательского права.
3. Что вам известно о факторах производства?



ХIII Петербургский
международный
образовательный
форум

XIII St. Petersburg
International
Educational Forum

Подведем итоги

- **Использование виртуальной реальности в школе открывает перед педагогами огромное количество возможностей.**
- **Техника для создания виртуальной реальности.**
- **Видео в виртуальном пространстве.**
- **Использование платформы Varwin Education.**
- **Использование 3D моделей из библиотеки платформы Varwin Education.**
- **VR-тренажер «Публичные выступления».**